

Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha HOJA DE VOCALÍA No. 636

Categoría: PRIMERA Fecha: Sábado - Agosto 02, 2025 Hora: 16:00 Cancha: CANCHA 1

Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: Directiva

GIMNÁSTICO FC											
				EMMAS FUTBOL	2						
J	С	G	TA	TR	Jugadores						
V					6 - Nowaldo Condor (*J)						
V					8 - Galo Arellano						
V					9 - Kevin Chico [R]						
~					10 - Ariel Espinoza						
V					14 - Juan Abambari						
V					17 - Edison Quishpe						
V					20 - Lionel Abambari (*J)						

Jugadores sancionados en la vocalía No.636 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 16.50

٧				NANTES FC												
		0				FC NANTES										
	J	С	G	TA	TR	Jugadores										

Jugadores sancionados en la vocalía No.636 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 18.50

LICA DEPORTIVA PARROQUIAL SAN ANTONID DE PICHINCHA

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha.





Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha HOJA DE VOCALÍA No. 636

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Nantes FC no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Gimnástico FC es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

EL CLUB NANTES NO SE PRESENTA Y GANA EL CLUB GIMNASTICO 2 X 0

Puntuación del árbitro:	1		2		3		4		5		6		7		8	9	10	
Facilities Discoti								NI			חום		-1\ / ^					
Equipo: Directiva								Nor	npr	e:	DIK	EUI	IVE	١				

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Nantes FC no se presenta al campo de juego, el equipo Gimnástico FC gana el partido.

Nombre: ALEX CUEVA

