

# Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha HOJA DE VOCALÍA No. 474

Categoría: SUB-40 Fecha: Sábado - Agosto 23, 2025 Hora: 14:00 Cancha: CANCHA 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 14 Vocal: Directiva

	C.D. PALMEIRAS											
2												
2												
J	С	G	TA	TR	Jugadores							
<b>~</b>		<b>⊛</b> x2			7 - Washington Pérez							
<					13 - Edwin Pérez							
<					15 - Henry Valenzuela							
<b>~</b>					18 - Nelson Vaca							
<b>~</b>					22 - Jorge Morales							
<b>~</b>					23 - Pedro Pérez							
<b>~</b>					26 - Miguel Pérez							

Jugadores sancionados en la vocalía No.474 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 15.50



Jugadores sancionados en la vocalía No.474 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 15.75

LICA DEPORTIVA
PARROQUIAL
SAN ANTONIO
DE PICHINCHA

#### Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha.





# Liga Deportiva Parroquial San Antonio de Pichincha HOJA DE VOCALÍA No. 474

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo El Calvario Masculino no se presenta al partido, por lo tanto el equipo C.D. Palmeiras es el ganador.

### Además existieron las siguientes novedades:

El Club El Calvario no se. Presenta por lo tanto pagara 30 de multa, gana dos a cero el Club Palmeiras

Puntuación del árbitro:	1		2		3		4		5		6		7	8		9	10
Equipo: Directiva							Nombre: Dennis Mera										

### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo El Calvario Masculino no se presenta al campo de juego, el equipo C.D. Palmeiras gana el partido.

Nombre: Mareo Andrango

